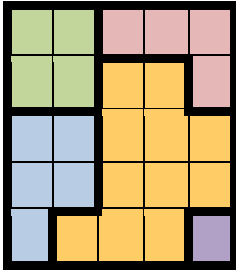


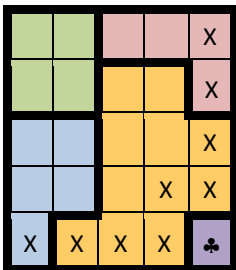
ALBERI

Ogni riga, ogni colonna e ogni "podere" colorato dovrà contenere 1 albero (negli schemi piccoli) o 2 alberi (negli schemi più grandi), tenendo conto che due alberi non possono mai confinare tra loro, neanche in diagonale.

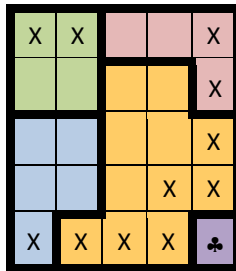
Per semplicità abbiamo scelto come esempio uno schema che contiene un albero in ogni riga, colonna e podere. Ma i concetti sono identici anche negli schemi nei quali gli alberi sono 2.



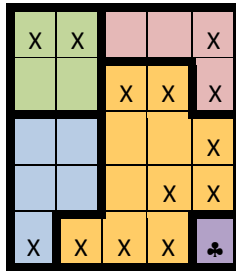
Il podere viola ha una sola casella: ci andrà un albero, e contrassegnamo con una X tutte le caselle che non possono ospitare alberi: quelle nella stessa riga o colonna, o in caselle adiacenti a quella viola.



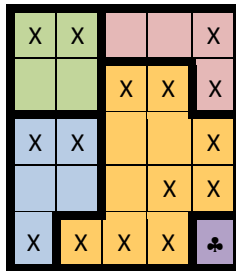
Nel terreno rosa ci sono due caselle disponibili ad ospitare un albero, entrambe nella prima riga: le caselle verdi della prima riga non potranno ospitare alberi.



Nel terreno verde ci sono due caselle disponibili a ospitare un albero, e si trovano nella seconda riga: le caselle gialle della seconda riga non potranno ospitare alberi.

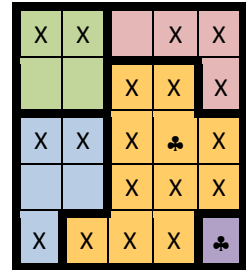


A causa dell'albero nel terreno verde, le due caselle azzurre della terza riga non potranno ospitare alberi.

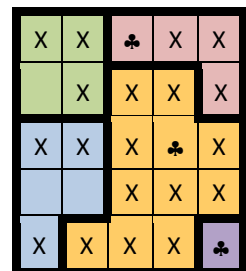


Nella terza riga l'albero può andare solo nel terreno giallo, nella terza o nella quarta casella. Ma se fosse nella terza, gli alberi dei poderi verde e azzurro dovrebbero essere entrambi nella prima colonna, cosa

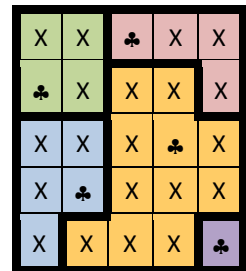
vietata. E allora l'albero della terza riga va nella quarta colonna. Contrassegnamo poi con una X tutte le caselle della medesima riga, colonna, o adiacenti a questo albero.



Possiamo ora collocare l'albero nel terreno rosa e le X nelle caselle ad esso adiacenti.

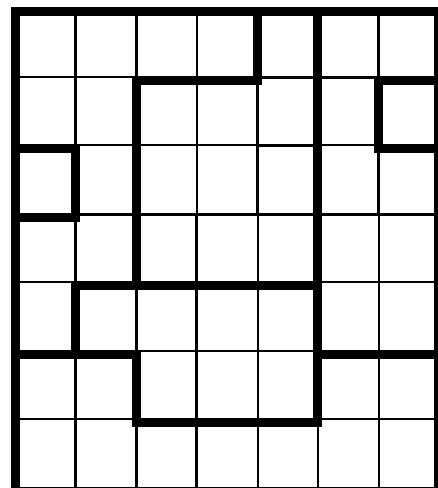
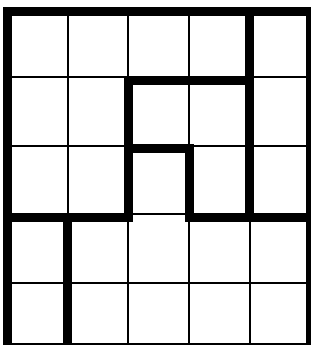


E poi completare facilmente lo schema.

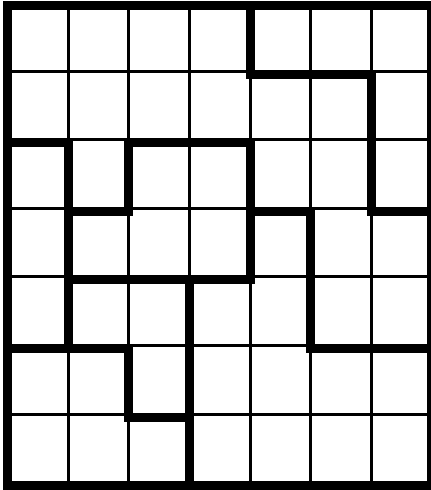


2) Un albero per podere.

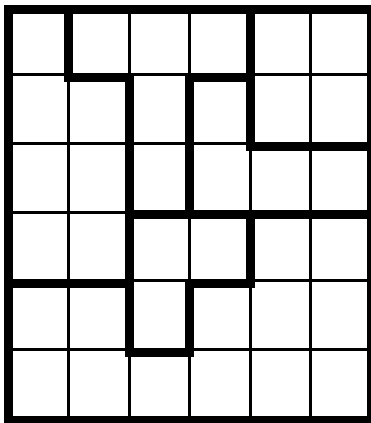
1) Un albero per podere.



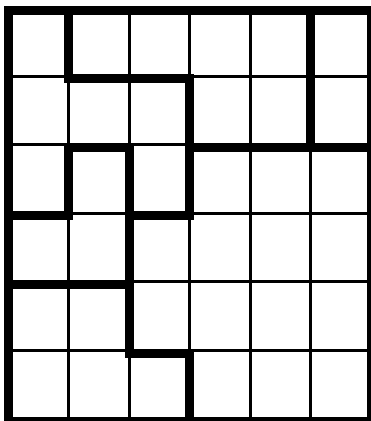
3) Un albero per podere.



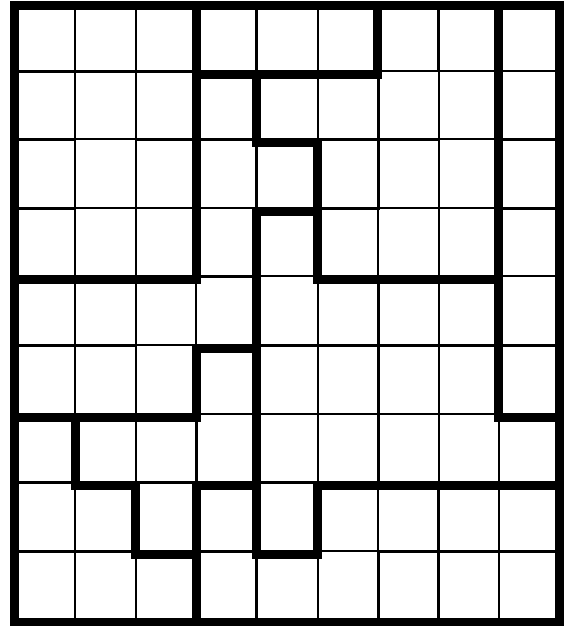
4) Un albero per podere.



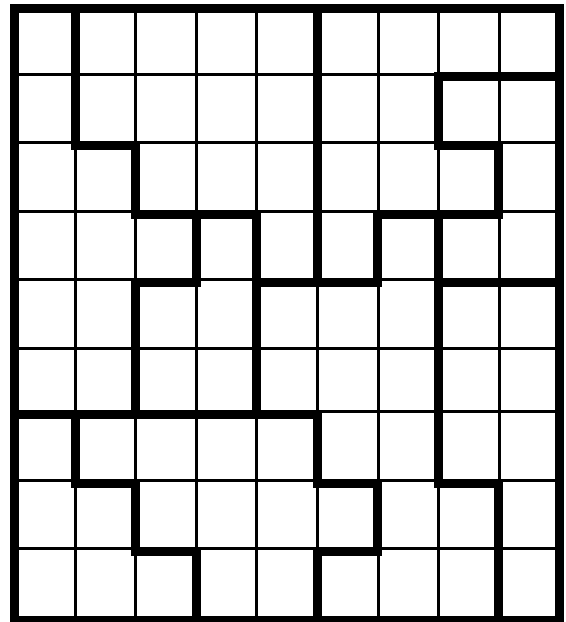
5) Un albero per podere.



6) Due alberi per podere (DIFFICILE).



7) Due alberi per podere (DIFFICILE).



Indizio: si possono considerare righe oppure colonne consecutive a 2 a 2, ad esempio le ultime 2 colonne, e cercare in tal caso in quali terreni sistemare i 4 alberi.