CRUCIPIXEL

COME SI GIOCA

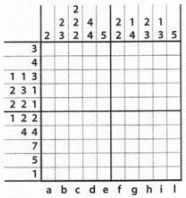
All'interno del diagramma si nasconde una figura, che appare annerendo alcuni quadretti in base ai numeri a sinistra delle righe orizzontali e al di sopra delle colonne verticali, l'equivalente delle definizioni dei cruciverba.
Ogni numero corrisponde a un gruppo di quadretti e indica il numero di quadretti consecutivi da annerire.
L'ordine dei numeri (che si legge da sinistra a destra e dall'alto al basso) è quello dei gruppi di quadretti. Tra un gruppo e l'altro c'è almeno un quadretto bianco.

Esempio: i numeri 2 3 1 nella riga D (vedi figura) indicano che in quella riga ci sono tre gruppi: un primo di 2 quadretti seguito da almeno un quadretto bianco, poi un gruppo di 3 quadretti seguito da almeno un quadretto bianco, poi un solo quadretto.

GUIDA ALLA SOLUZIONE

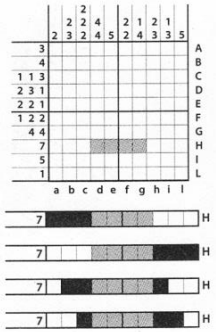
1

Per cominciare un crucipixel si deve partire dai numeri più alti. Nel diagramma il più alto è il 7 della riga 'H'.



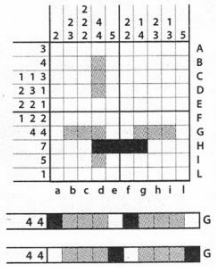
2

Il gruppo di 7 quadretti ha quattro possibili collocazioni. Qualunque sia la sua posizione, i quattro quadretti in grigio – che sono comuni a tutte le possibili collocazioni - fanno sicuramente parte del gruppo di 7, quindi si possono annerire.



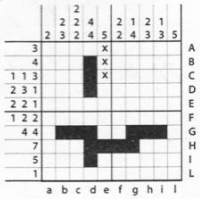
3

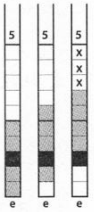
Si applica la stessa logica anche quando i gruppi sono più di uno. Nella riga 'G' e nella colonna 'd' ci sono due gruppi di 4 quadretti.
In ogni caso, i quadretti in grigio faranno parte dei due gruppi di 4. Si possono annerire.



4

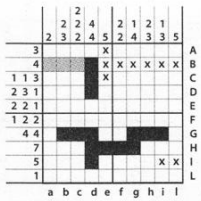
Per la soluzione del gioco i quadretti vuoti sono importanti quanto quelli pieni.
Nella colonna 'e' c'è un solo gruppo di 5 quadretti, di cui fa parte il quadretto già annerito. Quelli segnati con la X sono in ogni caso vuoti, poiché il gruppo di 5 non potrà mai arrivare fin lì.





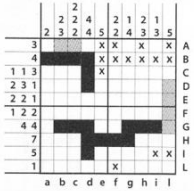
5

La X nella riga 'B' indica un quadretto vuoto: il gruppo di 4 è per forza alla sua sinistra. Anneriamo i tre quadretti per completare il gruppo di 4 e segniamo con una X gli altri quadretti della riga che sono vuoti.



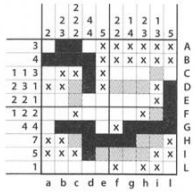
6

Nella riga 'A' i quadretti all'incrocio con le colonne 'f', 'h' e 'l' sono in ogni caso vuoti poiché non c'è spazio per i gruppi verticali di 2 e 5 quadretti. Il gruppo di 3 quadretti si trova quindi a sinistra e i due quadretti in grigio in ogni caso ne fanno parte.
Si possono annerire.



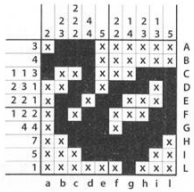
7

Adesso trovare i quadretti da annerire è facile, basta seguire lo sviluppo del rompicapo fino alla soluzione.

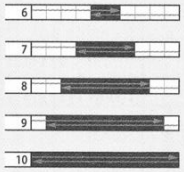


8

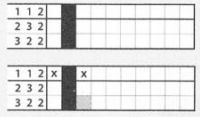
Completare un crucipixel è una soddisfazione unica. Scopritelo risolvendo quello qui sotto.



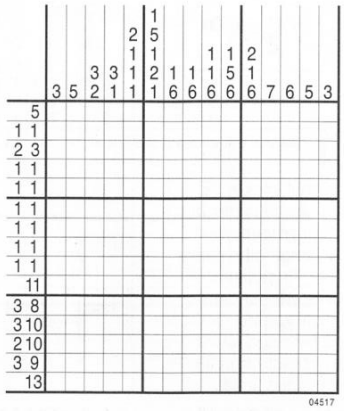
Situazione 1
Quando la lunghezza di un blocco è maggiore della metà di una riga (o di una colonna) alcuni quadretti centrali devono per forza essere neri, fino al caso limite in cui la lunghezza di un blocco è uguale alla lunghezza di una riga.



Situazione 2
Quando il secondo quadretto di una riga è nero le soluzioni possibili sono tre:
1. se il quadretto nero corrisponde a un blocco di un quadretto, basta delimitarlo con delle 'x'.
2. se il blocco è di due quadretti non si può far niente, poiché il quadretto da annerire potrebbe essere sia a sinistra che a destra.
3. se il blocco è di 3 (o più quadretti), il quadretto a destra sarà per forza nero, qualunque sia il quadretto d'inizio del blocco.



E ADESSO TOCCA A VOI...



Consigli
- Usare una matita a mina morbida
- Per comodità, i diagrammi sono divisi in quadrati di 5x5 delimitati da bordi più spessi
- Non cercare mai di indovinare: agite solo sulla base di deduzioni logiche.
- Annerire un quadretto solo se si è certi che deve essere annerito.
- Segnare con una X o un puntino un quadretto vuoto solo se si è certi che deve essere vuoto.
- Una volta completato un gruppo, sbarrare il numero corrispondente.
- Una volta completata una riga o una colonna, vistarla con un ✓.
- Ogni puzzle ha una soluzione unica.

04517

1) Acqua calda.

											1								
									1	1	1	1							
									1	1	1	1	1						
							1		1	1	2	1	5	1		1			
					1	13	1	1	3	3	3	2	3	3	2	1	13	1	1
			1	1															
1	3	2	3	2															
	1	1	1	1															
	1	1	1	1															
	1	1	1	1															
		1	6	1															
	1	1	1	1															
	1	1	1	1															
		1	4	1															
			1	1															
1	1	1	1	1															
1	1	2	2	1															
	1	3	2	1															
			6	1															
	1	1	2	1															

2) Mosca.

																1			
																1	1		
							3			4	1	1				2	1		
					2	3	1	1	3	1	4	5	3	8		1	2	3	
					5	1	4	5	6	6	1	1	2	3	11	2	1	1	1
			3	1															
		1	1	2															
		1	1	4															
	1	2	5	1															
		2	7	1															
			4	7															
		2	2	3															
		1	3	2															
		1	3	3															
	1	4	1	3															
			6	1															
			4	3															
		4	1	2															
		3	1	2															
				2															

3) Koala.

Column clues (left to right, read top to bottom):

Column	Clue
1	7 7 1
2	8 5 1
3	2 1 1 2
4	3 1 1 1 2
5	1 1 1 3 1
6	1 7 1 1 1
7	3 1 1 1
8	1 1 1 1 1 1 1
9	1 3 1 1
10	1 1 1 1 1
11	1 1 1 1 1
12	2 2
13	1 9 1 1
14	1 1 6 1
15	3 2

Row clues (top to bottom):

Row	Clue
1	2
2	2 3 2
3	2 1 6 1
4	1 1 2 2 1
5	2 1 1 1 1 1 1
6	2 2 2
7	2 1 3 1
8	2 1 1 1 1
9	2 1 3 1
10	3 1
11	1 4 1
12	2 2
13	6 1
14	2 1 1
15	7 1
16	2 1 1
17	1 2
18	2 2 1
19	2 5 1 1
20	3 2

4) Pappagallo.

Column clues (left to right, read top to bottom):

Column	Clue
1	4
2	1 1 2 3
3	5 1 2 1
4	6 1 3
5	9 1
6	3
7	3 3
8	3 5
9	4 5 2 3
10	1 2 2 2 2
11	1 1 4 1
12	1 1 1 1 1
13	1 3 2
14	5 2 2
15	2 2 6
16	2 3 2
17	3 2 2
18	10
19	2 3
20	2

Row clues (top to bottom):

Row	Clue
1	3
2	2 1
3	3 2 1
4	1 3 1
5	1 1 2 1
6	3 1 1
7	1 2 1 2
8	1 2 1 2
9	1 2 1 1 2
10	2 2 1 1 1
11	4 2 2 2
12	1 2 2 1
13	3 2 2 1
14	7 2 5
15	18
16	2 1 1 1 1
17	1 2 2 1 1
18	1 2 3 1 2
19	2 3 5
20	1 1 5

5) Puzzola (DIFFICILE).

	3																								
4	3										3														
1	1									2	1	3													
4	2									2	3	2	1	9	6						2				
4	5	2						1		4	4	2	3	1	3	2					2		2		
4	4	4		4	1	6		1	1	4	3	6	2	4	7	5	3	5	2	3	5	1	2	3	
3	2	2	17	4	4	6	2	6	5	5	3	2	1	2	2	4	9	7	3	3	4	1	6	7	
6	6	5	6	8	8	9	20	9	7	3	5	3	3	2	2	2	3	3	4	4	1	15	2	2	
																									2 3 3
																									2 1 2 1 2 2
																									2 1 5 1 1
																									1 2 1 1 2 2 2
																									3 1 1 3 2 3
																									3 1 2
																									1 2 1 2 3
																									1 2 1 7
																									1 4 7
																									1 2 4 2
																									1 2 5 2 1 2
																									10 5 3
																									9 1 3
																									7 1 5
																									2 2 2 2 2 3
																									2 1 2 1 2 3
																									2 1 1 1 2 3
																									2 1 1 2 3 2
																									1 1 1 1 2 2
																									1 1 1 2 3 2 1
																									2 1 4 1 3 1 1
																									3 5 1 3 3
																									3 6 1 2 3
																									1 8 1 2 3
																									11 2 3
																									1 10 3 3
																									12 3 2
																									11 1 4 1 1
																									3 4 6 4
																									2 2 3
																									2 2 3
																									2 3 3
																									2 3 4
																									2 10
																									2 7